Độ dài đường chéo chính trong sân khấu là 300 pixel

Độ dài giữa 2 điểm có toạ độ (-10,-5) và (20, 35) là 50 pixel

Để biết 1 nhân vật đang đứng ở vị trí nào, toạ độ nào trên màn hình, ta có thể xem toạ độ x, y ở khung nhân vật.

Không có lệnh scratch để tính toạ độ cho nhân vật